セット内容

■ 取扱説明書(本書)

トライダーG7 本体

交換用頭部
(固定)

ウイング(左)

ウイング(右)

支えパーツ

トライダー・
ジャベリン
柄尻パーツ

トライダー・
ジャベリン刃

トライダー・ビーム・キャノン

トライダー・ジャベリン
柄

トライダー・セイバー ×2

トライダー・チェーン

針

ルアー用
ジョイントパーツ

トライダー・ルアー

ロッド

ルアー用ワイヤー

バーニア ×2

手首ジョイント ×2

カッター用
ジョイントパーツ
×2

マウント用
ジョイントパーツ
×2

補助棒

トライダー・カッター ×2

交換用手首

A B

握り手首

C D

トライダー・カッター用手首

E F

トライダー・ビーグル用手首

セット内容

トライダー・シャトル

クローラーパーツ

武器ラック(右)

武器ラック(左)

武器ラック台座

矢印一覧 Arrow List	取り付けます。 Attachable	取り外します。 Removable	可動します。 Movable

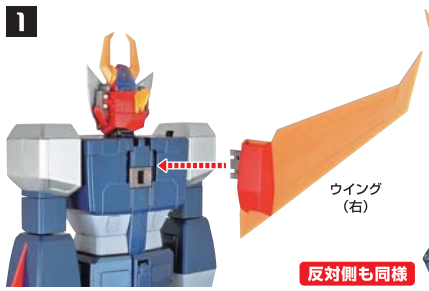
■ 各パーツは取扱説明書(本書)の画像を参考に取り付けてください。
■ 取扱説明書の画像には試作品を使用しております。
■ 取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

⚠注　意　お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
●小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
●尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをするおそれがあります。
●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをするおそれがあります。
《 使用上の注意 》
●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損するおそれがあります。
●関節部分を曲げたり回転させたりする時に、無理に動かすと彩色がはがれるおそれがありますので注意してください。
●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
●本体・部品を箱に戻す場合は、袋、シートに包んでから戻してください。

トライダーG7の組み立て方

1

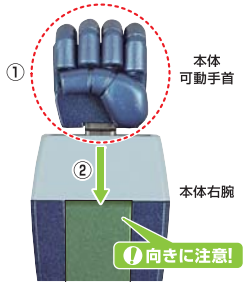


2

完成

手首の交換

1 ①画像のように
親指を内側に入れて握らせます。
②手首を腕部に収納します。



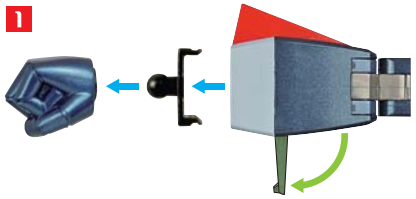
2

※他の手首も同様に
取り付けることが
できます。

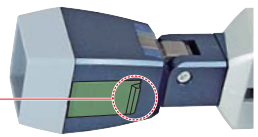
反対側も同様

◀ 手首の戻し方 ▶

1



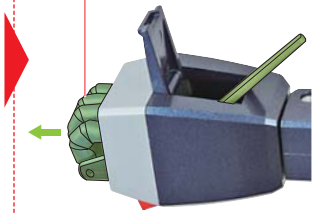
※画像の位置に
ツメをかけて
フタを開けて
ください。



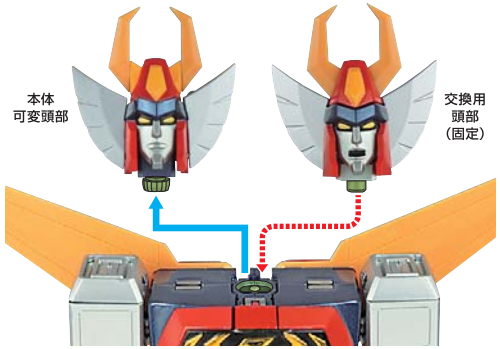
2

※腕部内部に
補助棒を差し込んで
手首ブロックを
少し押し出します。

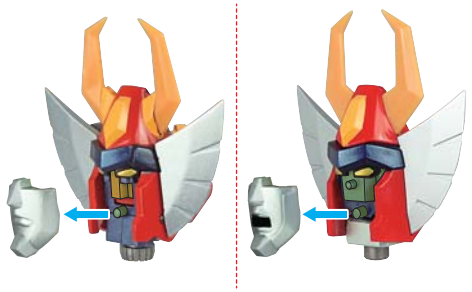
※指で手首をつまんで
引き出してください。



頭部／フェイスの交換



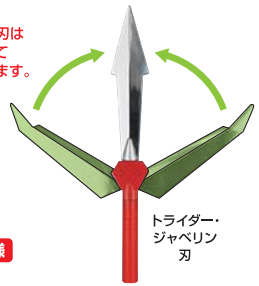
※フェイスは取り外し、交換することができます。



武器の持たせ方

トライダー・ジャベリン

※左右の刃は
連動して
可動します。



トライダー・
ジャベリン
刃

反対側も同様

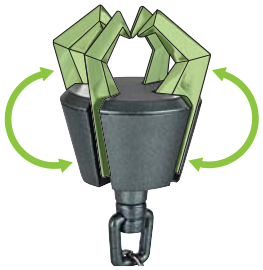
※トライダー・ジャベリン
展開前状態を
再現することが
できます。
※同様に持たせる
ことができます。

トライダー・ビーム・キャノン

反対側も同様

トライダー・チェーン

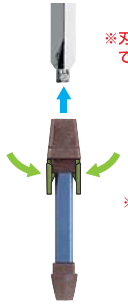
※鉤爪は開閉します。



トライダー・セイバー

反対側も同様

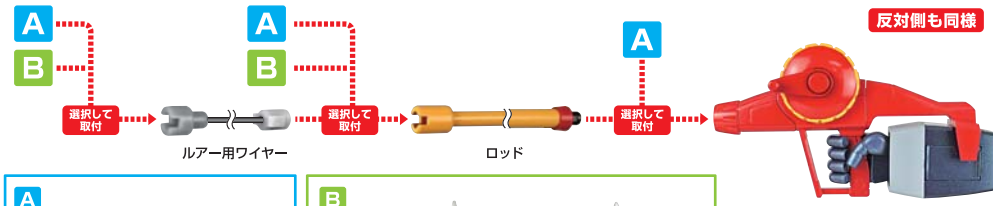
※刃は取り外すことが
できます。



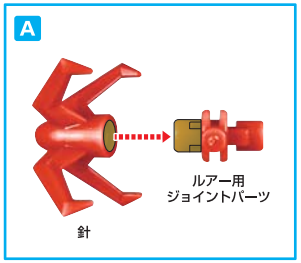
※柄は可動し、
展開前状態を
再現することが
できます。

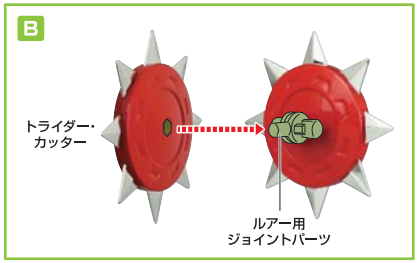
武器の持たせ方

トライダー・ルアー



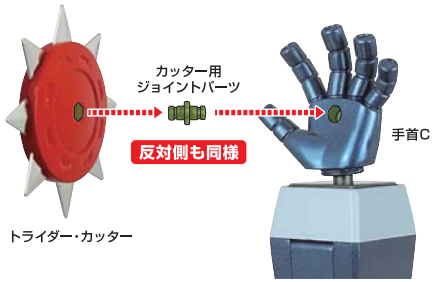
反対側も同様





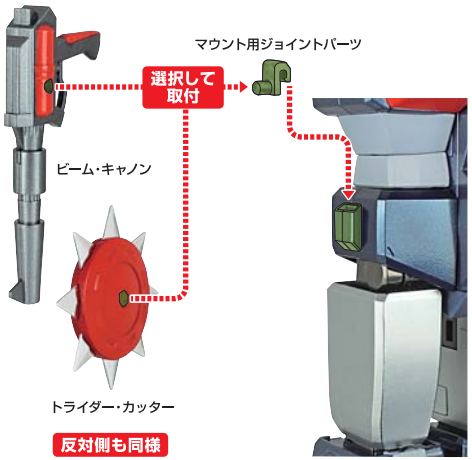
※各先端部に、A B を
取り付けることができます。

トライダー・カッター



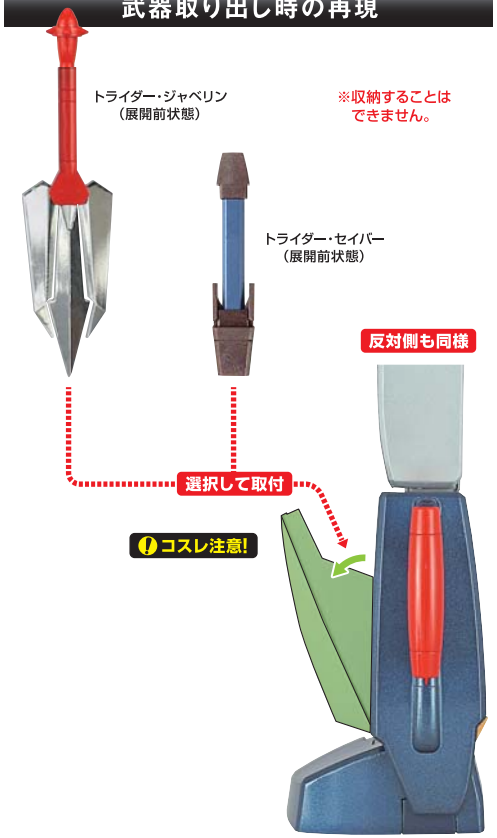
反対側も同様

武器のマウント



反対側も同様

武器取り出し時の再現



※収納することは
できません。

反対側も同様

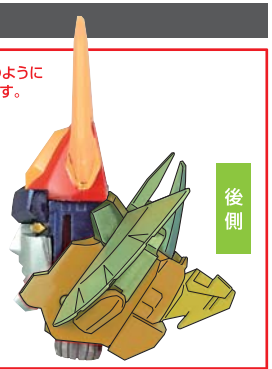
G7変形モード

トライダー・ホークへの変形

1

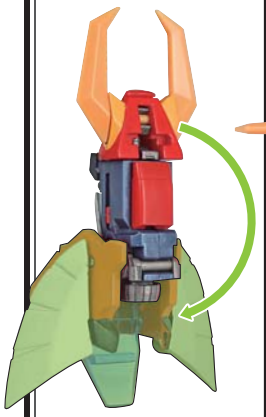
2

※画像のように
なります。



3

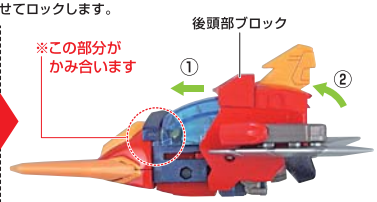
後側をさらに
押し下げながら後頭部を
180° 回転させます。



4

①キャノピーをスライドさせ②後頭部ブロックを回転させてロックします。

※この部分が
かみ合います

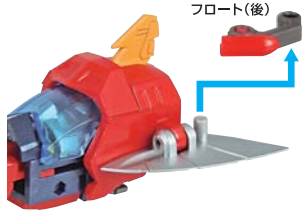


5

機首を伸ばします。

完成

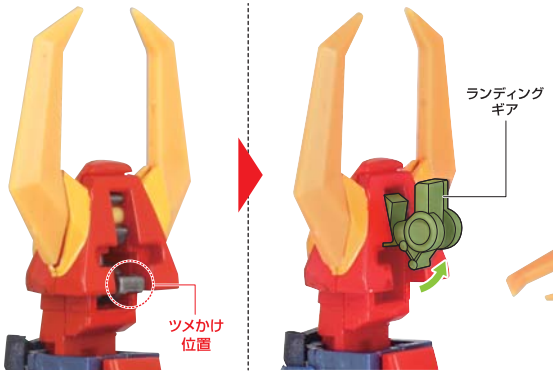
※フロート(後)は取り外すことができます。



トライダー・モビルへの変形　※トライダー・ホーク完成の状態から始めます。

1

画像の位置にツメをかけて、ランディングギアを引き出します。



2

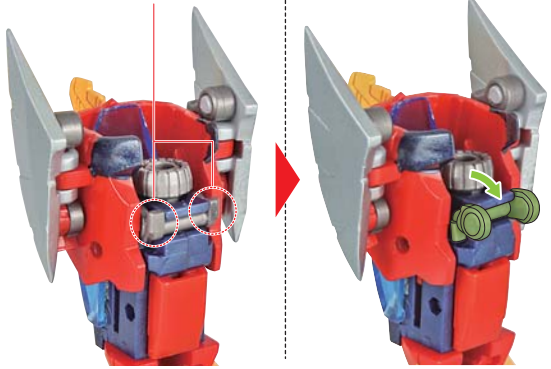
①機首を縮めます。
②ウイングを90° 起こします。

反対側も同様

3

後部ランディングギアを引き出します。

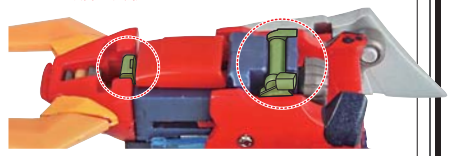
※画像の位置にツメをかけて
引き出してください。



完成

◀ 頭部に戻す際の注意 ▶

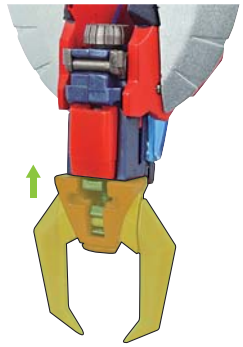
※各ランディングギアがしっかり収納されていないと、
もとの頭部に変形できません。



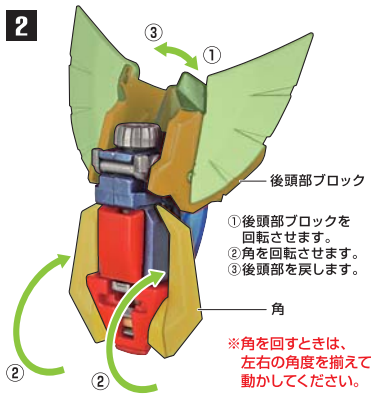
トライダー・マリンへの変形　※トライダー・ホーク完成の状態から始めます。

1

機首を縮めます。



2



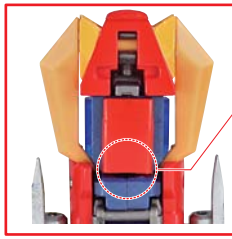
※角を回すときは、
左右の角度を揃えて
動かしてください。

※画像の位置に角が収まります。

3

①羽を90° 起こします。
②フロート(後)を出します。

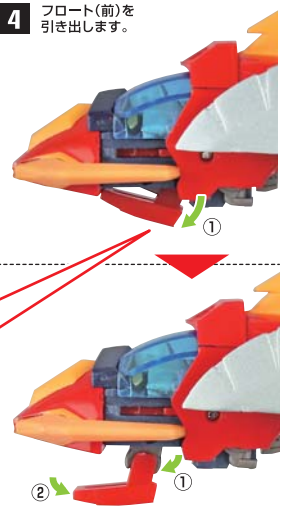
反対側も同様



※画像の位置に
ツメをかけて
少しだけ
起こします。

4

フロート(前)を
引き出します。

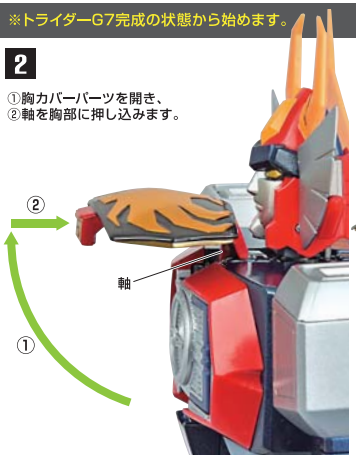


完成

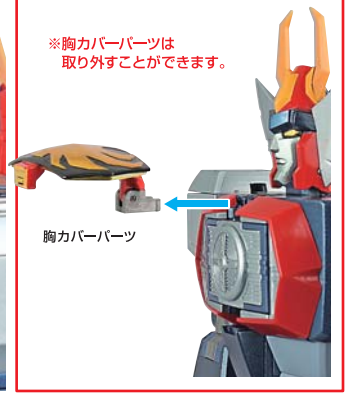
トライダー・コスミックへの変形 ※トライダーG7完成の状態から始めます。

1
胸カバーパーツを
引き出します。

2
①胸カバーパーツを開き、
②軸を胸部に押し込みます。



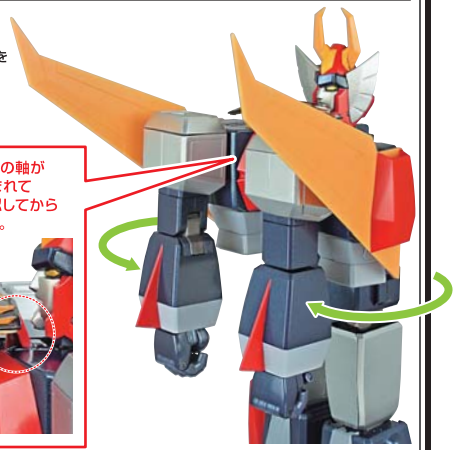
※胸カバーパーツは
取り外すことができます。



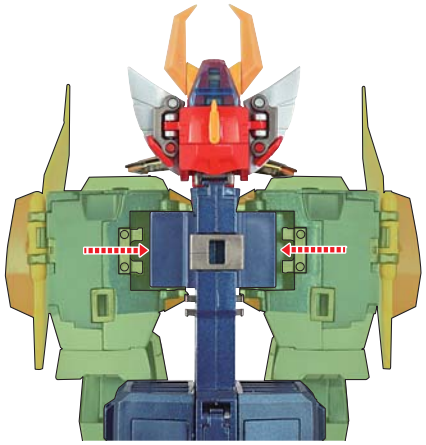
3
本体胸部を左右に引っ張り、
ロックを解除します。

4
左右の胸部ブロックを
90° 回転させます。

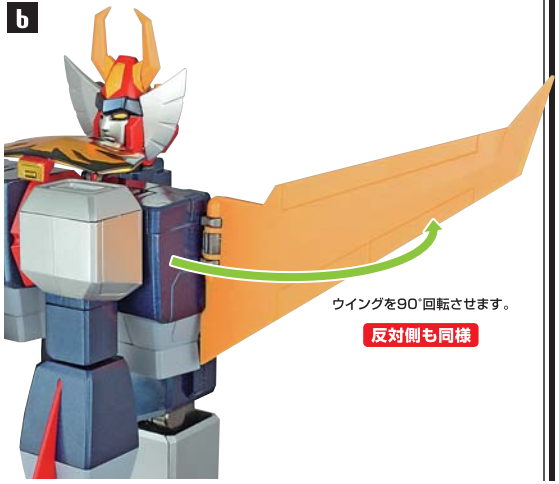
※胸カバーパーツの軸が
胸部に押し込まれて
いることを確認してから
行ってください。



5
左右の胸部を矢印の方向にスライドさせ、ロックします。



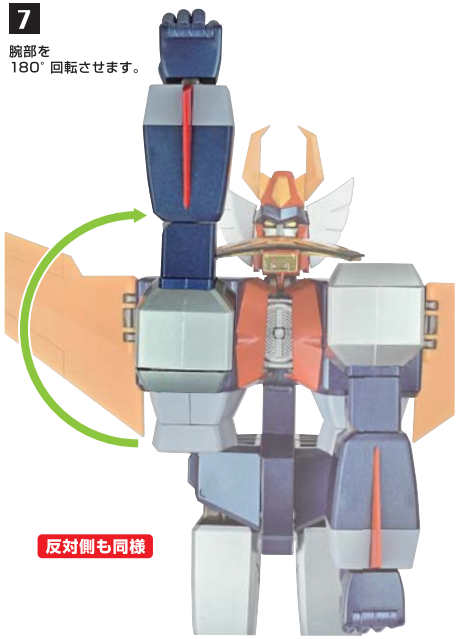
6



ウイングを90°回転させます。

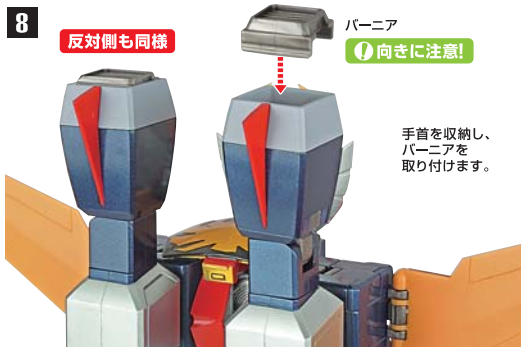
反対側も同様

7
腕部を
180° 回転させます。



反対側も同様

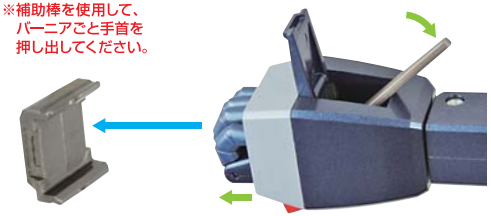
8
反対側も同様



手首を収納し、
バーニアを
取り付けます。

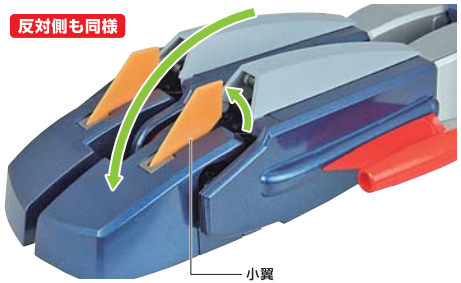
◀ バーニアの取り外し方 ▶

※補助棒を使用して、
バーニアごと手首を
押し出してください。



9
①足首を伸ばします。
②小翼を起こします。

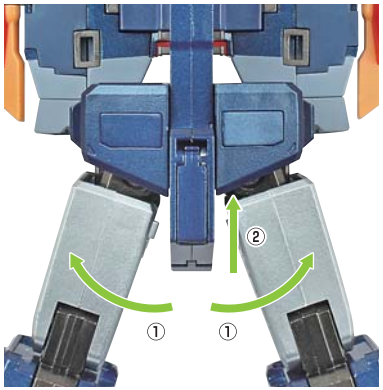
反対側も同様



◀ 逆変形時の注意 ▶

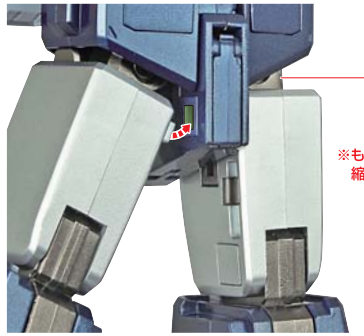
※小翼が少しでも浮いていると、
足首を回転した時に干渉しますので、
注意してください。

10
①脚部を開き、
②股基部ユニットを
スライドします。



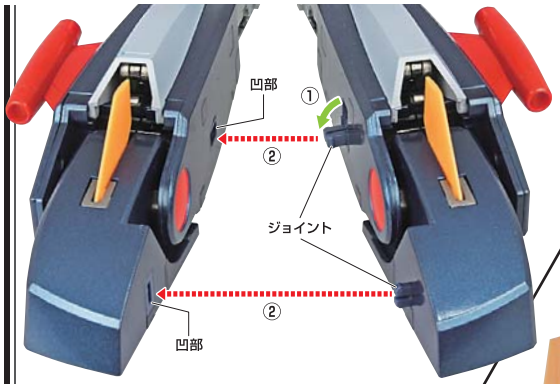
11
太もも内側にある凸部を
股基部の凹部に取り付けます。

反対側も同様

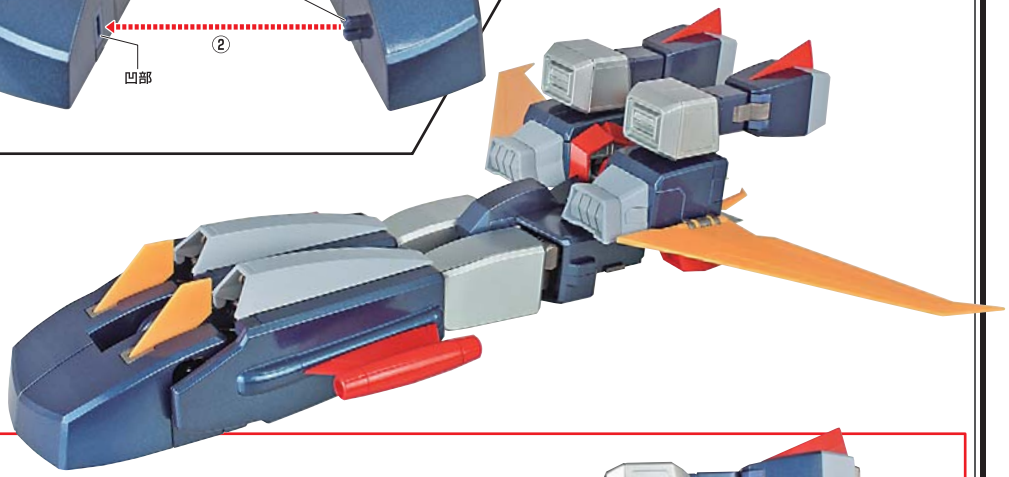


※ももの付け根を
縮めてください。

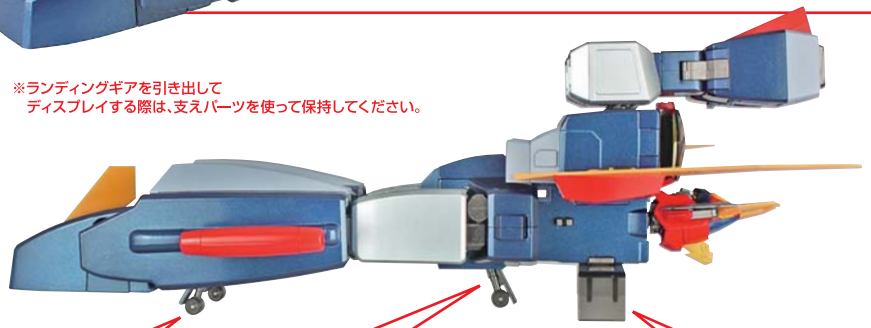
12 ①スネ側面のジョイントを引き出します。
②スネ／足首側面のジョイントを
凹部に取り付けます。



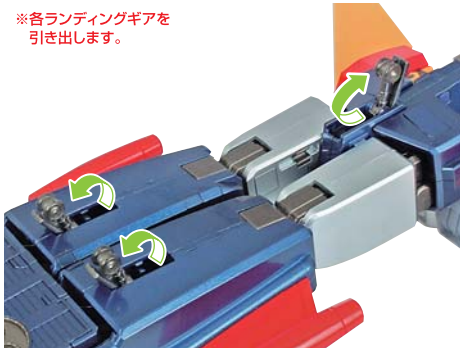
完成

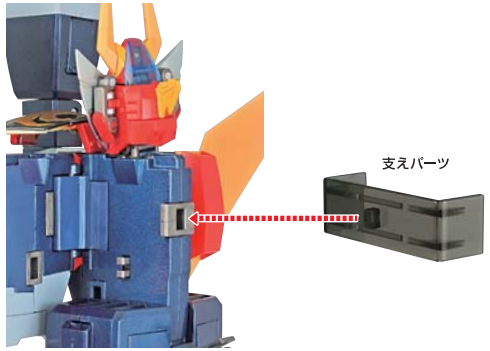


※ランディングギアを引き出して
ディスプレイする際は、支えパーツを使って保持してください。



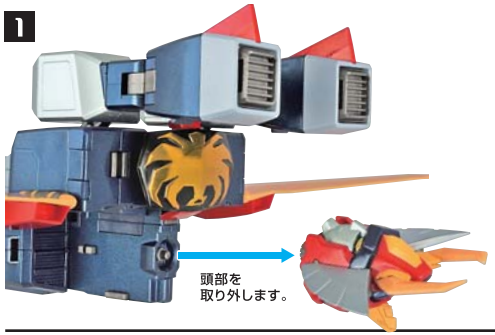
※各ランディングギアを
引き出します。



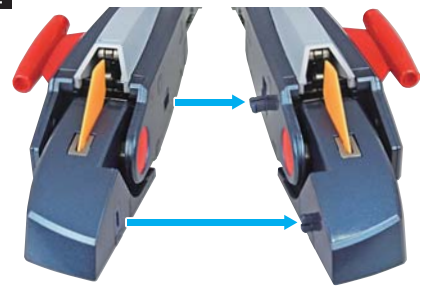


トライダー・イーグルへの変形　※トライダー・コスミック完成の状態から始めます。

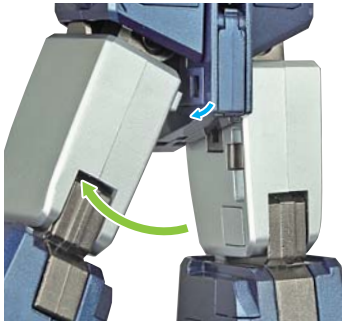
1



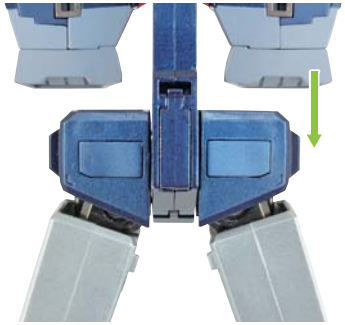
2 スネ／足首のジョイントを外します。



3 脚部を開いて、
ジョイントを外します。　**反対側も同様**



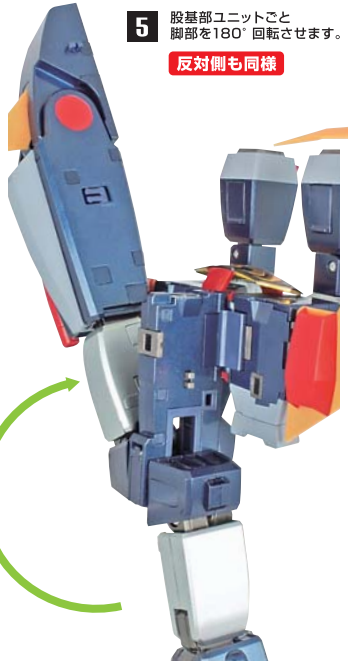
4 股基部ユニットをスライドします。



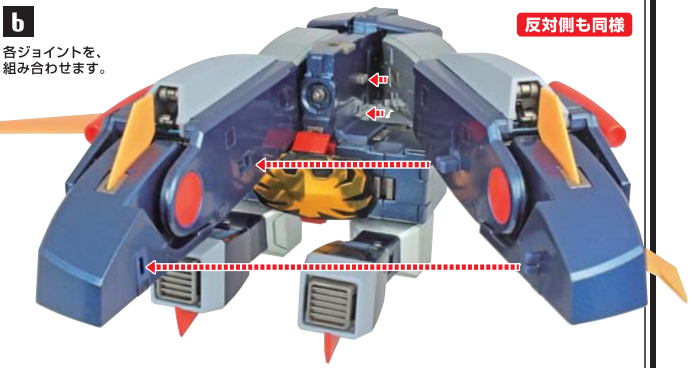
◀ 変形時の注意 ▶

※ものの付け根が伸びないように
注意してください。

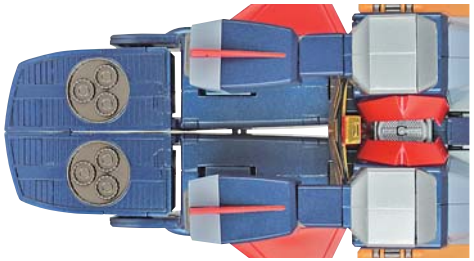
5 股基部ユニットごと
脚部を180°回転させます。
反対側も同様



6 各ジョイントを、
組み合わせます。　**反対側も同様**



※画像のように
なります。



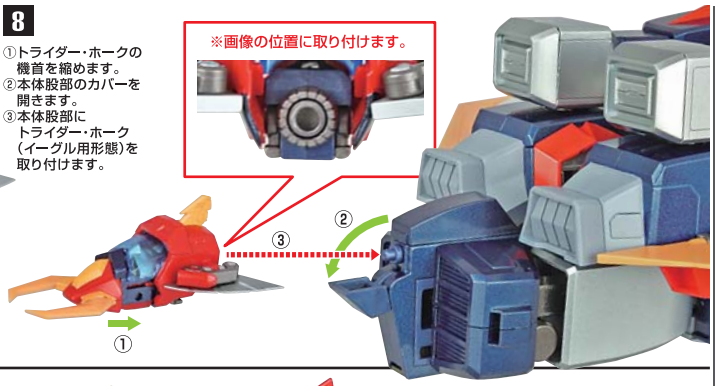
7 本体頭部をトライダー・ホークに変形します。

「トライダー・ホークへの変形」は P.9を参照

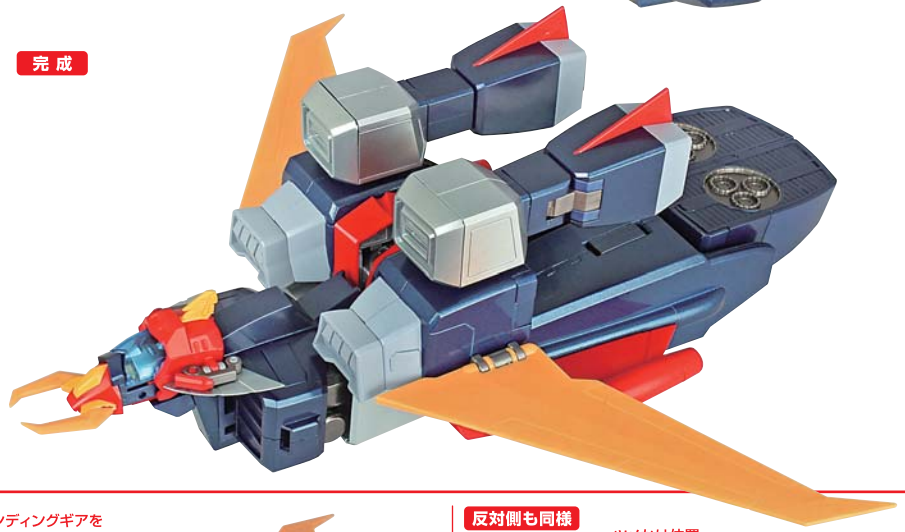
8

①トライダー・ホークの機首を縮めます。
②本体股部のカバーを開きます。
③本体股部にトライダー・ホーク（イーグル用形態）を取り付けます。

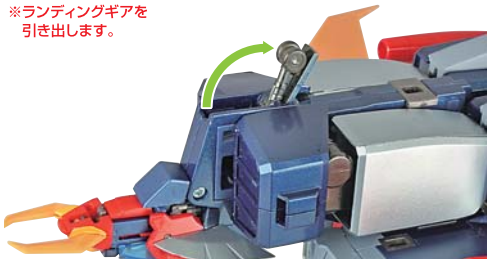
※画像の位置に取り付けます。

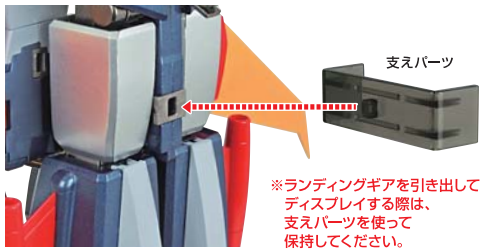


完成



※ランディングギアを引き出します。



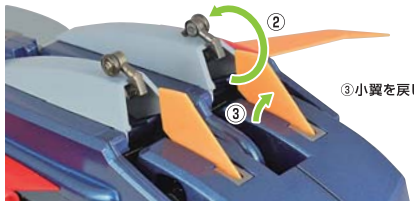


※ランディングギアを引き出してディスプレイする際は、支えパーツを使って保持してください。

反対側も同様

①小翼を収納します。

反対側も同様

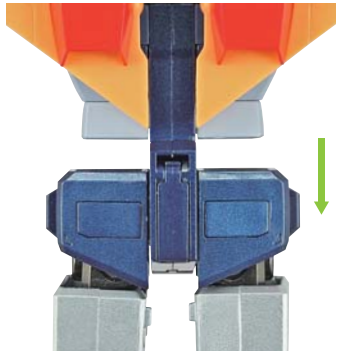


②画像の位置にツメをかけて、ランディングギアを引き出します。

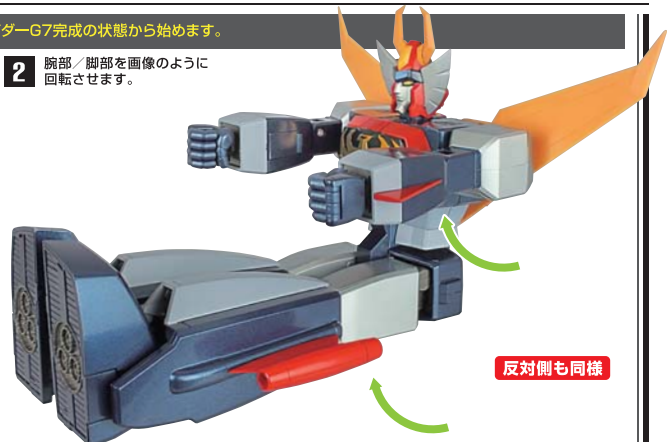
③小翼を戻します。

トライダー・ビーグルへの変形 ※トライダーG7完成の状態から始めます。

1 股基部ユニットをスライドします。



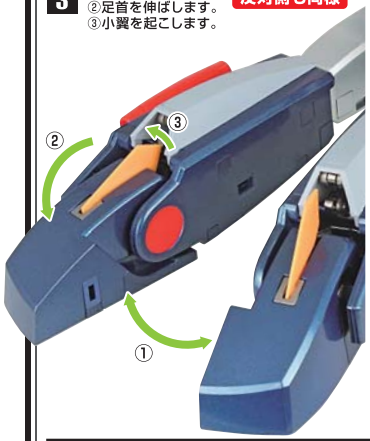
2 腕部／脚部を画像のように回転させます。



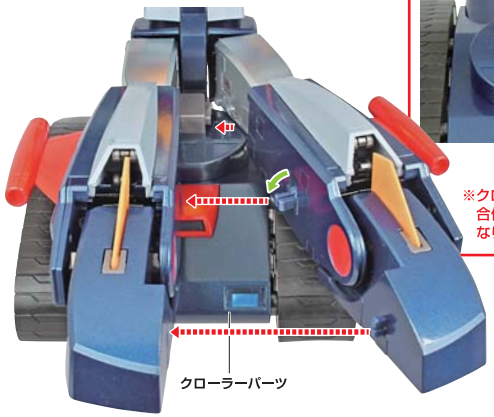
反対側も同様

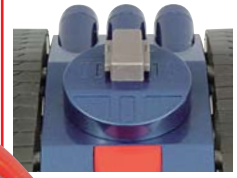
3 ①脚部を開きます。
②足首を伸ばします。
③小翼を起こします。

反対側も同様



4 画像のようにクローラーパーツの上にトライダーG7を乗せ、各ジョイントで組み合わせます。

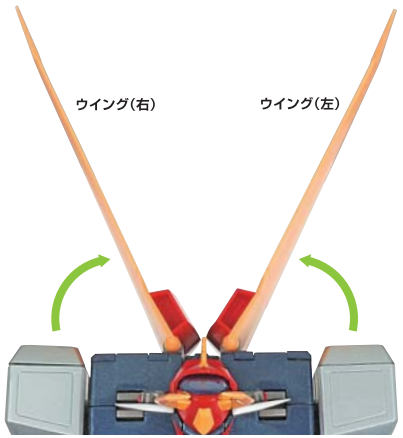




※クローラーパーツの合体部分は画像の向きになります。

反対側も同様

5 画像のようにウイング（左／右）を回転させます。



完成

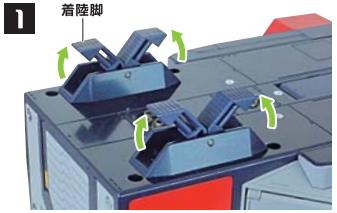
手首E／Fを取り付けます。

「手首の交換」は P.6を参照

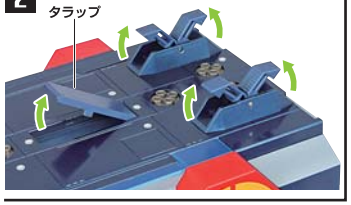
※クローラーパーツ上のトライダーG7を回転させることができます。

トライダー・シャトル

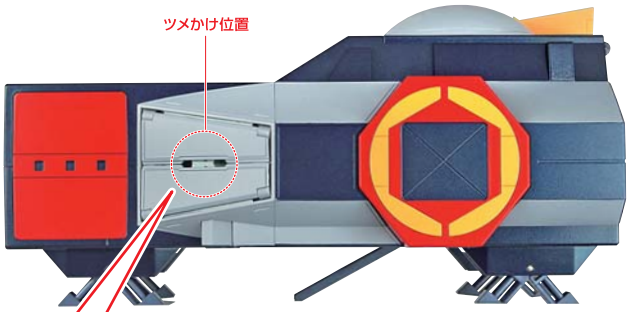
1

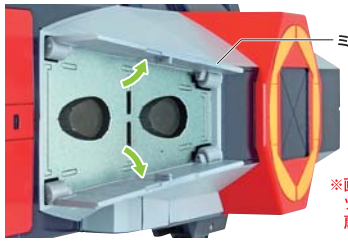


2



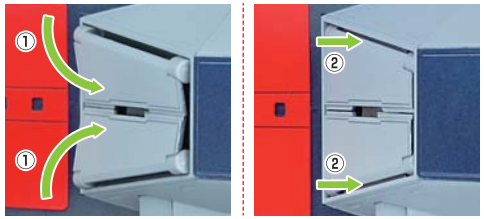
完成





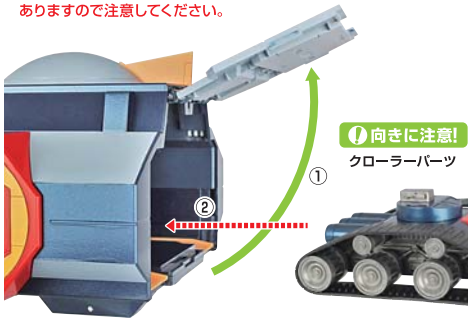
※画像の位置にツメをかけて扉を開きます。

扉を戻す際は、①扉を閉じ、②扉の軸を押しこみます。



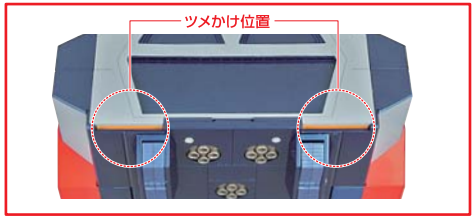
①画像の位置にツメをかけて、後部扉を開きます。
②トライダー・シャトル内部にクローラーパーツを収納することができます。

※クローラーパーツを収納した状態で、傾けたり、持ち上げたりするとクローラーパーツが出てしまうおそれがありますので注意してください。

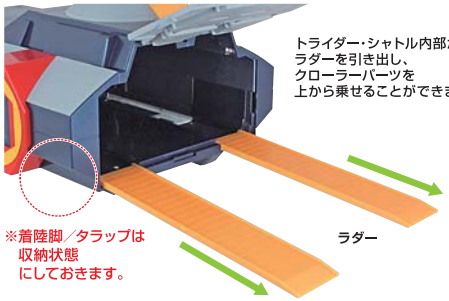


向きに注意!

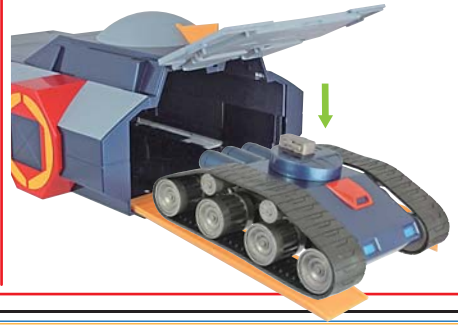
クローラーパーツ



トライダー・シャトル内部からラダーを引き出し、クローラーパーツを上から乗せることができます。



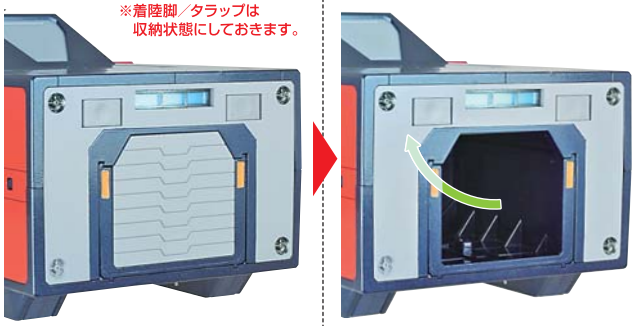
※着陸脚／タラップは収納状態にしておきます。



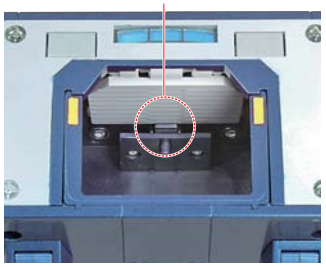
トライダー・フォートレスへの合体

1 トライダー・シャトルの前面扉を内部上面に収納します。

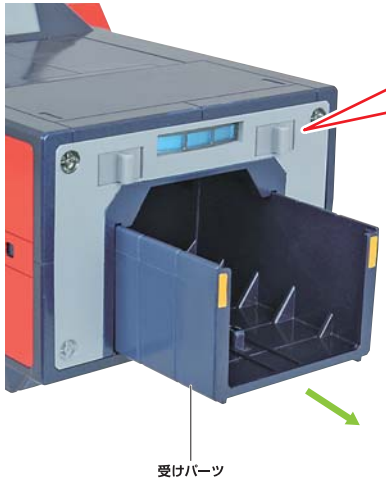
※着陸脚／タラップは収納状態にしておきます。



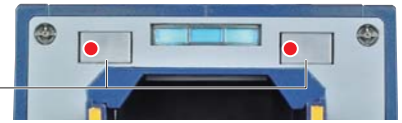
※前面扉のフタは画像のロックパーツで固定されます。
※前面扉を戻す際は、ロックパーツを奥に押して解除してください。



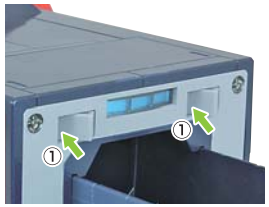
2 トライダー・シャトル前面内部から、受けパーツを引き出します。



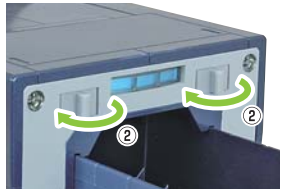
※画像の位置を押してジョイントを起こします。



①左端を押します。



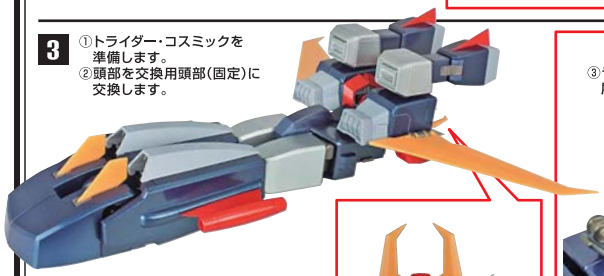
②ジョイントを矢印の方向に回転します。



◀ 変形時の注意 ▶

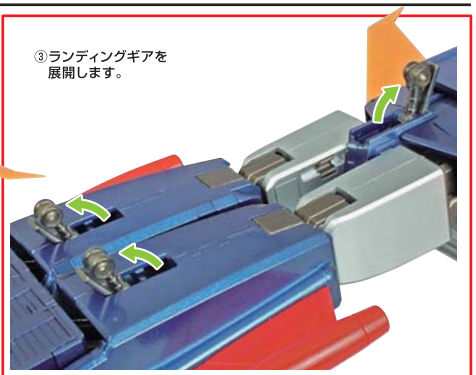
※もとに戻すときは、画像の位置を押して、ジョイントを収納してください。

3 ①トライダー・コスミックを準備します。
②頭部を交換用頭部(固定)に交換します。



「トライダー・コスミックへの変形」はP.11～13を参照

③ランディングギアを展開します。



4

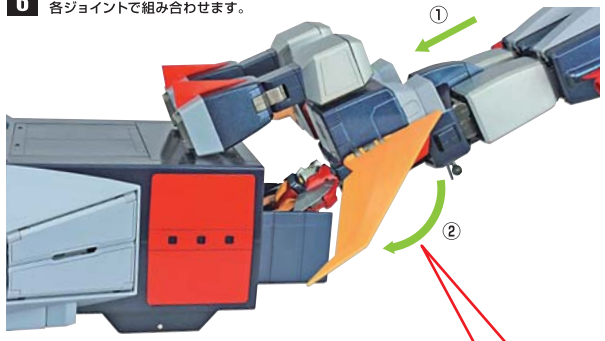
①胸ブロックのロックを解除します。
②胸カバーパーツを取り外します。
③胸ブロックを戻します。

5

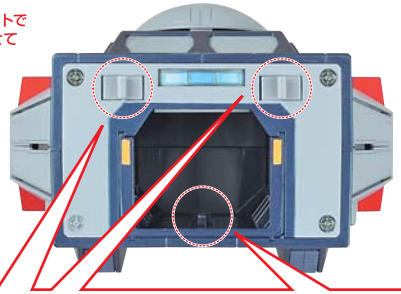
①トライダー・シャトル上面のハッチを開きます。
②画像のように胸カバーパーツを収納して、ハッチを閉じます。

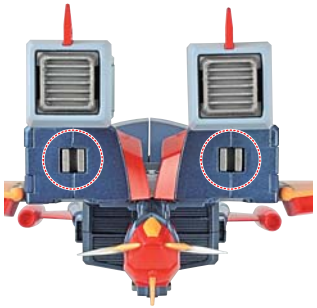
b

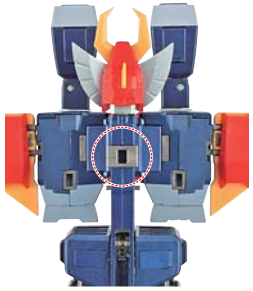
画像の角度でトライダー・コスミックの頭部を収め、各ジョイントで組み合わせます。



※各ジョイントで組み合わせてください。

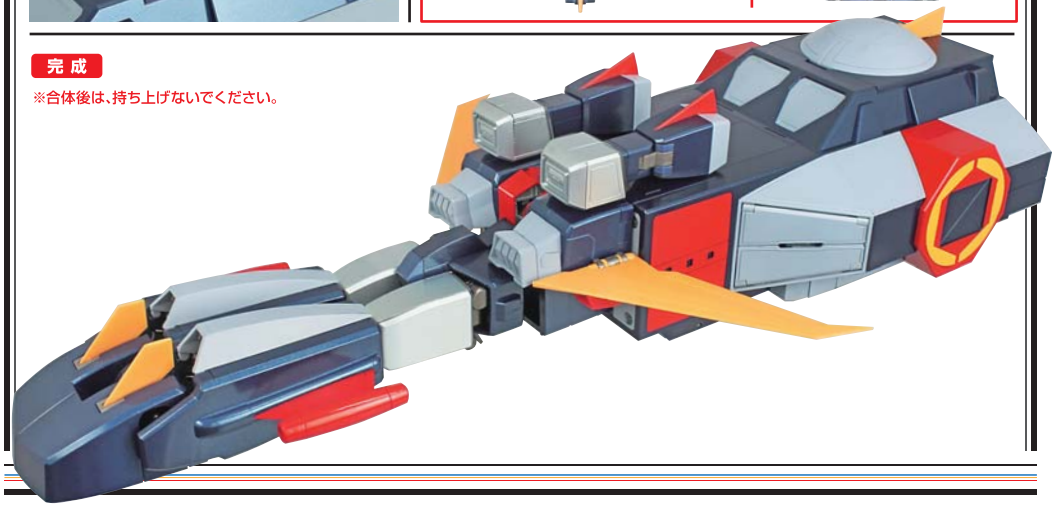






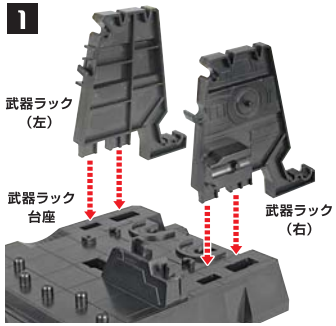
完成

※合体後は、持ち上げないでください。

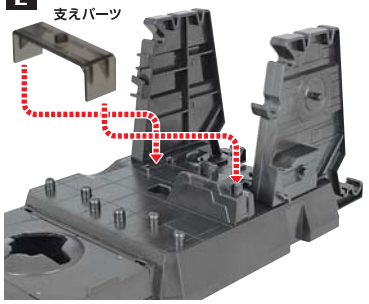


武器ラックのディスプレイ

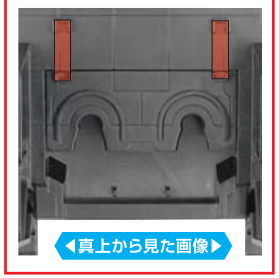
1



2

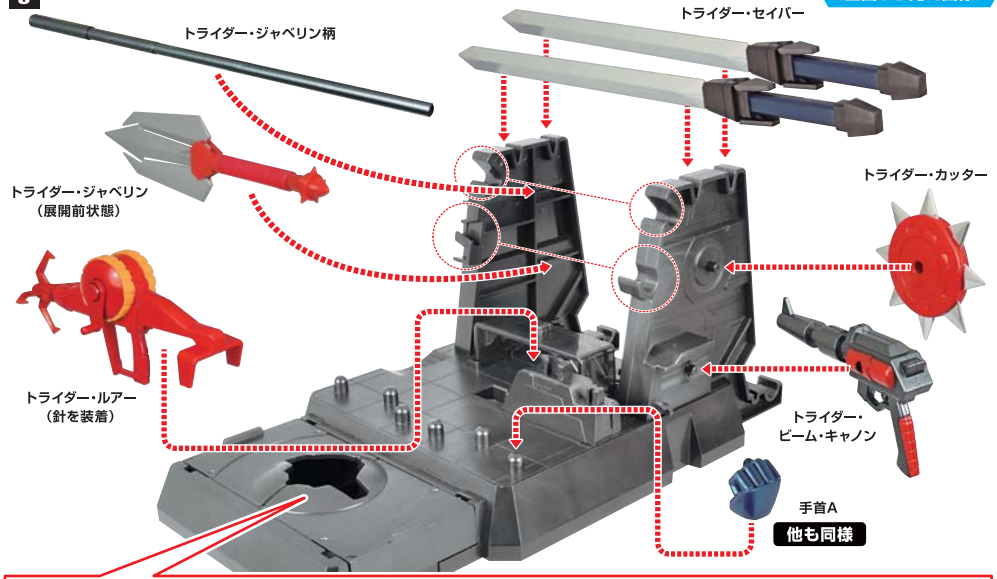


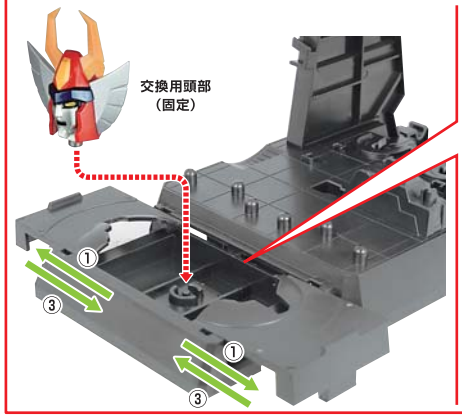
※支えパーツは画像の位置に取り付けます。



3

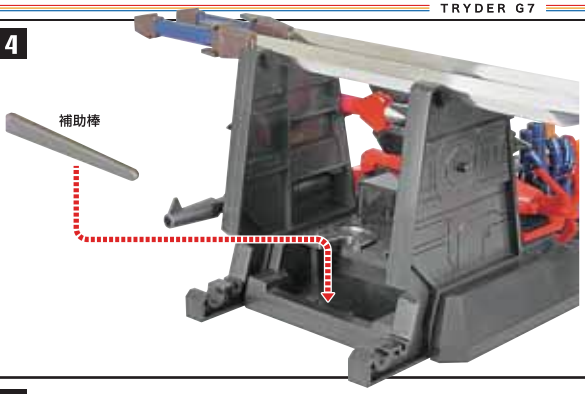
◀正面から見た画像▶





※各パーツは画像のように収納することができます。

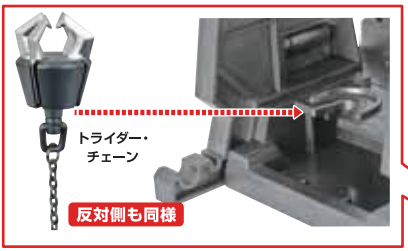
4



※補助棒は画像の位置に置きます。

◀真上から見た画像▶

5



◀背面から見た画像▶

完 成 ※各パーツは画像のようにディスプレイすることができます。

◀正面から見た画像▶

◀背面から見た画像▶